

Số: 809 /QĐ-UBND

Bình Thuận, ngày 29 tháng 3 năm 2017

QUYẾT ĐỊNH

Về việc phân khai kinh phí công nghệ thông tin năm 2017.

CHỦ TỊCH ỦY BAN NHÂN DÂN TỈNH BÌNH THUẬN

Căn cứ Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 19 tháng 6 năm 2015;

Quyết định số 3664/QĐ-UBND ngày 09 tháng 12 năm 2016 của Ủy ban nhân dân tỉnh về việc giao dự toán thu, chi ngân sách nhà nước trên địa bàn tỉnh Bình Thuận năm 2017;

Xét đề nghị của Liên Sở Thông tin và Truyền thông, Sở Tài chính tại Tờ trình liên tịch số 05/TTr-STTTT-TC ngày 15 tháng 3 năm 2017 về việc phân khai kinh phí Công nghệ thông tin năm 2017,

QUYẾT ĐỊNH:

Điều 1. Phân khai nguồn kinh phí Công nghệ thông tin năm 2017 như sau:

Đơn vị tính: đồng

STT	Tên dự án, nhiệm vụ	Đơn vị thực hiện	Kinh phí
I	Các hạng mục thường xuyên		380.000.000
1	Hội nghị triển khai nhiệm vụ ứng dụng công nghệ thông tin năm 2017.	Sở Thông tin và Truyền thông	20.000.000
2	Xây dựng Bản tin Công nghệ thông tin và Truyền thông.	Sở Thông tin và Truyền thông	50.000.000
3	Đào tạo bồi dưỡng nâng cao nhận thức, kiến thức quản lý về ứng dụng CNTT, xây dựng, phát triển Chính quyền điện tử cho Lãnh đạo các sở, ngành và địa phương.	Trung tâm Công nghệ thông tin và Truyền thông	100.000.000
4	Bồi dưỡng kiến thức, kỹ năng chuyên sâu theo chuẩn kỹ năng an toàn thông tin quy định tại Thông tư số 11/2015/TT-BTTTT ngày 5/5/2015 cho cán bộ quản trị mạng các sở, ngành và địa phương.	Trung tâm Công nghệ thông tin và Truyền thông	100.000.000

5	Đào tạo, bồi dưỡng nghiệp vụ về quản lý, đầu tư ứng dụng công nghệ thông tin.	Sở Thông tin và Truyền thông	50.000.000
6	Chương trình IT TODAY	Sở Thông tin và Truyền thông	60.000.000
II	Các hạng mục, dự án chuyển tiếp		1.530.000.000
1	Xây dựng kiến trúc Chính quyền điện tử tỉnh Bình Thuận.	Sở Thông tin và Truyền thông	20.000.000
2	Xây dựng phần mềm quản lý công việc được giao.	Văn phòng UBND tỉnh	240.000.000
3	Nâng cấp và mở rộng hệ thống phần mềm Một cửa điện tử, liên thông 3 cấp xã - huyện - tỉnh.	Sở Thông tin và Truyền thông	700.000.000
4	Xây dựng phần mềm nhắn tin thông báo kết quả giải quyết hồ sơ một cửa tỉnh Bình Thuận.	Sở Thông tin và Truyền thông	350.000.000
5	Nâng cấp phần mềm quản lý đối tượng chính sách và bảo trợ xã hội.	Sở Lao động, Thương binh và Xã hội tỉnh	220.000.000
III	Các hạng mục, dự án mới		2.290.000.000
1	Nâng cấp Cổng Thông tin điện tử tỉnh Bình Thuận.	Trung tâm Thông tin (thuộc Văn phòng UBND tỉnh)	500.000.000
2	Mở rộng phần mềm cung cấp dịch vụ công trực tuyến.	Sở Thông tin và Truyền thông	500.000.000
3	Xây dựng hệ thống một cửa điện tử cấp Sở.	Sở Thông tin và Truyền thông	500.000.000
4	Xây dựng phần mềm chấm điểm công chức Bộ phận một cửa trong giải quyết thủ tục hành chính.	Sở Nội vụ	160.000.000
5	Xây dựng phần mềm Quản lý đào tạo của Trường Chính trị tỉnh.	Trường Chính trị tỉnh	80.000.000
6	Triển khai mở rộng ứng dụng chữ ký số đến cấp xã và hướng dẫn sử dụng cho các đơn vị trực thuộc Sở, ban, ngành và UBND các xã, phường, thị trấn.	Sở Thông tin và Truyền thông	50.000.000

7	Nâng cấp Hệ thống WebGIS quảng bá du lịch Bình Thuận.	Sở Văn hóa Thể thao và Du lịch	300.000.000
8	Trang bị máy tính để triển khai hệ thống khai báo lưu trú trực tuyến và quản lý thông tin du khách người nước ngoài, Việt kiều tại Bình Thuận.	Công an tỉnh	200.000.000
IV	Trang bị thiết bị cần thiết cho Trung Tâm Tích hợp dữ liệu tỉnh		300.000.000
1	Trang bị thiết bị chuyển mạch Core Switch.	Trung tâm Công nghệ thông tin và Truyền thông	300.000.000
V	10% tiết kiệm theo quy định		500.000.000
	Tổng cộng (I+II+III+IV+V)		5.000.000.000

Điều 2. Giao Sở Thông tin và Truyền thông phối hợp với Sở Tài chính hướng dẫn các cơ quan chủ trì tổ chức triển khai các hạng mục, dự án nêu tại Điều 1 Quyết định này theo đúng trình tự, thủ tục quy định; đảm bảo đúng nội dung, yêu cầu đặt ra.

Điều 3. Chánh Văn phòng UBND tỉnh, Giám đốc Sở Thông tin và Truyền thông, Giám đốc Sở Tài chính, Giám đốc Kho bạc Nhà nước tỉnh, Thủ trưởng các cơ quan liên quan căn cứ Quyết định thi hành./.

Nơi nhận :

- Như Điều 3;
- Chủ tịch, các PCT. UBND tỉnh;
- Lưu VT, TH, TTTT, Tùng.

**KT. CHỦ TỊCH
PHÓ CHỦ TỊCH**

Nguyễn Đức Hòa